**PLAN PROJEKTU**

Księgarnia

Wersja 0.2

13.09.2023

Spis treści

1. Wstęp 3
2. Cel projektu 3
3. Struktura organizacyjna 3
4. Role i odpowiedzialność 3
5. Harmonogram projektu 4
6. Kosztorys projektu 5
7. Zasoby projektu 5
8. Standardy i narzędzia w projekcie 5
9. Procesy zarządzania 6
   1. Plan zarządzania konfiguracją 6
   2. Plan zarządzania ryzykiem 6
   3. Plan zarządzania testami 6
10. **Wstęp**

Projekt jest efektem działania zespołowego, wcześniej zaplanowanego i jest on realizowany przez studenta informatyki Uniwersytetu Opolskiego.

1. **Cel projektu**

Celem projektu programistycznego będącego systemem robienia zamówień jest umożliwienie użytkownikowi dokonania i przyjęcia zamówienia poprzez wykorzystywanie interfejsu graficznego i bazy danych. System ma umożliwić autoryzację i modyfikowanie danych w trybie Administratora .

1. **Struktura organizacyjna**

****

1. **Role i odpowiedzialność**
2. **Project Manager**
3. przygotowanie wstępnego planu projektu programistycznego
4. określenie priorytetów zadań
5. określenie czasu na wykonanie zadań
6. stworzenie kosztorysu projektu
7. powołanie odpowiedzialności danych osób za projekt
8. zarządzanie wszystkimi fazami projektu
9. **Project Analyst**
10. monitorowanie wydajności systemu
11. opracowanie i prezentowanie strategii zespołu
12. mierzenie satysfakcji klientów
13. **Risk Manager**
14. analiza ryzyka projektowego
15. analiza zagrożeń projektowych
16. wdrażanie systemów minimalizujących ryzyko
17. rozmowa z zespołem i prezentowanie zagrożeń
18. określenie prawdopodobieństwa ryzyka i ich wag
19. **Quality Manager**
20. określenie potrzeb klienta
21. zarządzanie jakością wykonywanych produktów
22. opracowanie wymagań spełniających potrzeby klienta
23. **Programista**
24. tworzenie mechaniki aplikacji
25. odpowiedzialność za jej logikę
26. wykonywanie unit testów
27. znajomość standardów formatowania kodu
28. pisanie kodu źródłowego aplikacji
29. tworzenie bazy danych
30. **Tester**
31. wykonywanie testów względem procedur testowania
32. raportowanie wykrytych błędów w bazie danych błędów projektu
33. **UI Designer**
34. współpraca z analitykami
35. tworzenie graficznego interfejsu użytkownika
36. **Harmonogram projektu**

Faza 1 – planowanie 01.09.2023 - 03.09.2023

Faza 2 – określanie specyfikacji i projektowanie aplikacji 03.09.2023 – 05.09.2023

Faza 3 – produkcja 10.09.2023 – 11.09.2023

Faza 4 – testy (w 3 cyklach testowych) 12.09.2023 – 13.09.2023

Planowane zakończenie projektu: 13.09.2023

1. **Zasoby projektu**

Dostępny komputer o spełnionych poniżej wymaganiach systemowych:

1. 8GB RAM
2. 512GB SSD
3. AMD Ryzen 4500U
4. Windows 10
5. **Standardy i narzędzia w projekcie**
6. **Standardy**
7. .NET 6 Windows Forms
8. **Narzędzia**
9. Visual Studio Community 2022
10. SqlServer
11. Microsoft Office 365
12. MySQL Installer
13. .NET Framework Data Provider for SQL Server
14. **Procesy zarządzania:**
    1. **Plan zarządzania konfiguracją**

Zawarty w dokumentacji projektu pod nazwą „Plan zarządzania konfiguracją”

* 1. **Plan zarządzania ryzykiem**
* Przeprowadzenie identyfikacji potencjalnych zagrożeń w gronie zespołu projektowego
* Spisanie i potwierdzenie założeń odnośnie ryzyka
* Sprawdzenie list kontrolnych ogólnych zagrożeń
* Podział zagrożeń na; katastrofalne, krytyczne, marginalne i drobne
* Zapis istotnych zagrożeń w rejestrze zagrożeń
* Analiza prawdopodobieństwa pojawienia się zagrożenia
* Określenie priorytetów na podstawie podziału zagrożeń
* Przypisanie odpowiedzialności za dane ryzyko
* Stałe monitorowanie zagrożeń w trakcie tworzenia projektu
  1. **Plan zarządzania testami**

Plan zarządzania testami obejmuje systematyczne sprawdzanie oraz wykrywanie błędów poprzez sprawdzenie poprawności aplikacji oraz dokładną analizę kodu. Każdy wykryty błąd powinien zostać natychmiast naprawiony i sprawdzony ponownie, w razie powtórzenia się błędu.